



## TP04-2 – Intents implicites

### Introduction

L'objectif de ce TP est d'expérimenter l'utilisation des intentions implicites via la méthode `startActivity` dans le cadre des communications inter-composants. L'application développée dans le cadre de l'exercice 2, sera à rendre selon les modalités habituelles en fin de TP.

### Exercice 1

Créez un nouveau projet Android nommé TP4XXX, où XXX sera remplacé par votre nom de famille, puis complétez celui-ci avec les étapes successives suivantes :

1. Configurez l'interface graphique avec les boutons tels qu'ils apparaissent dans la figure 1. Vous penserez à faire figurer l'intitulé des boutons dans le fichier `strings.xml`.
2. Complétez votre activité principale de telle sorte que l'appui sur l'un de ces boutons provoque l'affichage du texte du bouton correspondant dans un message Toast. Il vous est demandé de gérer tous les boutons dans la même fonction callback ;

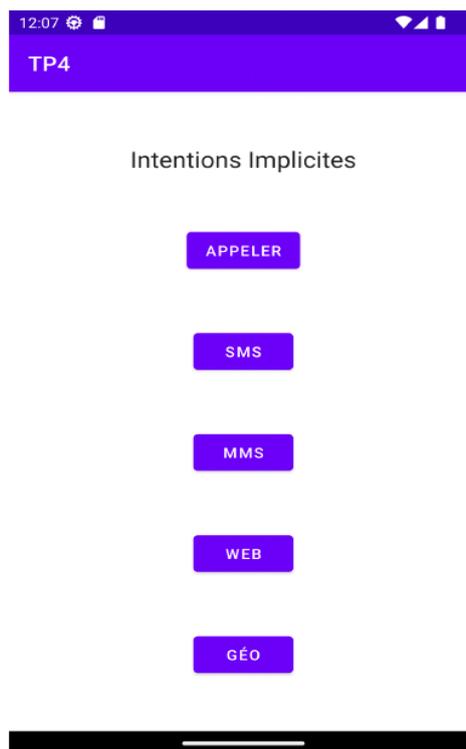


FIGURE 1 – Vue de l'interface graphique de l'exercice 1.

3. Modifiez le code de gestion de l'appui sur le bouton Appeler de telle sorte que cet évènement déclenche la génération d'une intention visant l'appel vers le numéro fourni. L'action à utiliser est `ACTION_DIAL` et l'URI à créer doit utiliser le schéma `tel`, associée à une information correspondant à un numéro de téléphone quelconque ;
4. Modifiez le code de gestion de l'appui sur le bouton SMS de telle sorte que cet évènement déclenche la génération d'une intention visant l'envoi d'un sms. L'action à utiliser est `ACTION_SENDTO` et l'URI à créer doit utiliser le schéma `sms`, associé à une information correspondant à un numéro de téléphone quelconque. Testez cette fonctionnalité ;

